

LIVE ANALYSIS EM TOTEM CAÇA-NÍQUEL: PROPOSTA METODOLÓGICA

Tagliarini, E.B.^{1*}, Morais, J.M.²

¹ Núcleo de Perícias Criminalísticas de Campinas (IC-SPTC-SP), Campinas, SP

² Equipe de Perícias Criminalísticas de Mogi-Guaçu (IC-SPTC-SP), Mogi-Guaçu, SP

*eduardobecker@hotmail.com

RESUMO

Peritos Criminais no passado desenvolveram metodologias de exames em equipamentos de caça-níquel mecânicos e informatizados, porém não havia metodologia para sistemas baixados da nuvem. Propôs-se metodologia *live analysis* para equipamentos do tipo totem *Wordlink* quando executado sobre o Sistema Operacional *Ubuntu 12.04*, a qual resultou no encontro de vestígios e na senha para acesso a jogos de azar, como o *Halloween*, materializando o tipo penal previsto no art. 50 da LCP.

Palavras-chave: computação forense, caça-níquel, jogos de azar

Introdução

A Lei das Contravenções Penais (LCP) prevê como contravenção penal a prática de jogo de azar. Os jogos de azar do tipo caça-níquel outrora tiveram sistemas de funcionamento mecânicos e atualmente estão informatizados, sendo armazenados em mídias físicas e/ou na nuvem. As análises forenses nos sistemas de atuação mecânica e em mídias de armazenamento digitais já tiveram suas metodologias bem estabelecidas (NOGUEIRA, 2002; SILVA, 2012), porém não há metodologia para perícias de jogos de azar baixados instantaneamente da nuvem. Este trabalho visa apresentar metodologia desenvolvida por Peritos Criminais do NPC de Campinas, os quais, através do encontro de vestígios de uso de jogos sorteadores de resultado mediante aposta em máquinas do tipo *Wordlink* baseadas no Sistema Operacional *Ubuntu 12.04*, puderam materializar a prova que configura a contravenção de jogos de azar.

Objetivos

Apresentar metodologia aplicada para exames periciais em jogos de azar disponibilizados na nuvem.

Métodos

Consistiu no uso de técnicas de computação forense de *live analysis* de totens de acesso à

serviços de internet os quais eram indicados como dispositivos de jogos de azar do tipo caça-níquel, cujos primeiros achados foram realizados na *post-mortem analysis*.

A análise inicia-se com a abertura do *shell*, seguido da execução de comandos específicos a fim de se obter o *script* que revela informações relevantes de arquivos criptografados. Com o último comando executado, é possível visualizar a senha para acesso ao menu alternativo que dá acesso a jogos sorteadores de resultado (como o *Halloween*). Recomenda-se a realização de fotografias após cada comando executado.

Resultados e Discussão

Como resultado da execução dos comandos da metodologia, o Perito Criminal consegue obter informações que lhe permitem acessar o sistema como usuário "Administrador", conseguindo acesso ao menu alternativo com jogos do tipo caça-níquel baixados do servidor através da VPN (*Virtual Private Network*) configurada na máquina cliente (o totem). Tal proposta metodológica fornece elementos para a constatação e torna-se a prova material para a contravenção penal da prática de jogos de azar mediante aposta contidos no art. 50 do LCP.

Conclusão

Não havendo até o presente momento, metodologias conhecidas para a perícia em *live analysis* em equipamentos caça-níqueis do tipo totem *Wordlink*, a metodologia proposta tem como resultado a constatação da prática de jogos de azar em equipamentos para os quais não era possível tal identificação, porém não esgota o assunto e novas metodologias podem ser propostas e aplicadas.

Referências bibliográficas

SILVA, C. E. da. Emprego da engenharia reversa para caracterização do modus operandi das máquinas caça-níqueis quanto à prática de jogo de azar e outras fraudes. 2012.

NOGUEIRA, Máquina Caça-Níqueis. Revista Perícia Criminal. Nº12. 2002.

Realização