EFEITO DA REABILITAÇÃO VIRTUAL SOBRE A PERCEPÇÃO DE TONTURA E A INTERAÇÃO SENSORIAL DE IDOSOS COMUNITÁRIOS: ENSAIO CLÍNICO RANDOMIZADO

Matheus Victor dos Santos¹; André Borba Melo²; Leticia Maria da Rocha Soares³; Tayara Andrade dos Santos⁴; Rico Torres de Oliveira Cerqueira⁵; Miguel José Oliveira de Carvalho⁶; Maria Eduarda Silveira Santos⁷; Felipe Lima Rebêlo⁸
Centro Universitário Cesmac

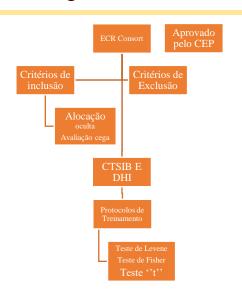
Introdução/Fundamentos

- Manutenção do equilíbrio dependente da integração sensorial (RICCI; GAZZOLA; COIMBRA, 2009).
- disturbios vestibulares como tontura e vertigem acarretam e desequilibrio e perdas funcionais (DA SILVEIRA, 2010).
- A interatividade e a possibilidade de vivenciar experiências virtuais através de ações motoras, fez com que a realidade virtual começasse a ser utilizada em protocolos de reabilitação. (BRAGA, 2001).

Objetivos

Avaliar o efeito da reabilitação virtual sobre a percepção da tontura e interação sensorial em comparação a fisioterapia convencional em pessoas idosas.

Metodologia





Resultados e Discussões

A amostra foi composta por 29 idosos, sendo 15 no grupo experimental e 14 no controle. Ambos os grupos obtiveram melhoras nos scores do DHI e nos resultados do CTSIB.

Variáveis	Grupos				P-valor1
	Convencional (n = 14)		Óculos Rift (n = 15)		
	Média	DP	Média	DP	702
CTSIB C.1 Pré	28,46	6,35	28,64	6,08	0,93
CTSIB C.1 Pós	30,00	0,00	29,63	1,64	0,36
\mathbb{P}^2	0,33		0,49		35
Mudança	1,54	9,85	0,99	6,37	0,79
CTSIB C.2 Pré	23,39	9,22	26,20	9.38	0.36
CTSIB C.2 Pós	27,49	7,18	28,83	5,24	0,51
P ²	0,10		0,14		885.00
Mudança	4,10	9.85	2,63	7,77	0.61
CTSIB C.3 Pré	21,15	11,30	25,37	9.78	0,23
CTSIB C.3 Pós	28,49	6,22	28,12	6,01	0,85
P ²	0,01		0,12		55.500
Mudança	-7,33	11,23	-3,91	10,60	0,35
CTSIB C.4 Pré	10.34	10.88	19.58	12,74	0,02
CTSIB C.4 Pós	23,49	9,31	26,33	8,45	0,33
P ²	< 0.01		< 0,01		0.767374
Mudanca	-13.15	13,48	-8.01	10,76	0,21
DHI Pré	19,41	25,21	15,60	12,54	0,60
DHI Pós	21,29	23,93	9,60	15,00	0,07
P ²	0,71		0,47		000000
Mudança	-1.88	20,71	2,80	14,88	0,47

Conclusões

A implementação da realidade virtual como recurso terapêutico foi efetiva para melhorar a percepção de tontura e a interação sensorial dos participantes da pesquisa, mas não foi superior à terapia convencional.

Referências Bibliográficas e Agradecimentos

GAZZOLA, J. M. et al. Fatores associados ao equilíbrio funcional em idosos com disfunção vestibular crônica. Revista Brasileira de Otorrinolaringologia, v. 72, n. 5, p. 683–690, 2006. MACIEL, Á. C. C.; GUERRA, R. O. Prevalence and associated factors to the balance alterations in elderly. Rev. bras. ciênc. mov, v. 13, n. 1, p. 37–44, 2005. WHITNEY, S. L. et al. The effect of age on vestibular rehabilitation outcomes. Laryngoscope, v. 112, n. 10, p. 1785–1790, 2002.